СЛОЖНОСТЬ ВЫЖИВАНИЯ:

Класс 1

· Безопасен

· Стабилен

• Минимальное количество сущностей

Уровень 0 — 1-й уровень Закулисья, и это, как правило, уровень, на который впервые попадают люди.

Самая первая фотография Уровня 0.

Описание:

Уровень 0 — нелинейное пространство, напоминающее подсобные помещения торговых точек. Все комнаты **Уровня 0** выглядят однообразно и обладают общими чертами, такими как жёлтые обои, влажные ковры и беспорядочно расположенные люминесцентные лампы. Несмотря на это, на уровне вы не встретите двух одинаковых комнат.

Установленные лампы хаотично мигают и издают постоянное гудение. Этот звук намного громче и навязчивее шума обычных люминесцентных ламп. Исследование светильников с целью обнаружения источника этого звука не дало результатов. Жидкость, которой пропитаны ковры, не опознана. Это не вода и пить её небезопасно.

Пространство **Уровня 0** может резко изменяться: возможно идти по прямой и оказаться в точке, с которой вы начали путь, а повторение пройденного маршрута приведёт к появлению нового набора комнат,

отличающегося от ранее пройденного. Из-за этого, а также визуального сходства между комнатами, навигация крайне затруднена. Такие устройства, как компасы и GPS-локаторы, не работают в пределах уровня, а радиосвязь искажена и ненадёжна.

Уровень 0 абсолютно лишён жизни. Несмотря на то, что это главный вход в Закулисье, о контактах людей внутри уровня никогда не сообщалось. Предположительно, большое количество людей умерло, так и не найдя выход. Наиболее вероятными причинами смерти являются обезвоживание, голод и психологические травмы, вызванные сенсорной депривацией и изоляцией. Несмотря на это, сообщений о найденных телах не поступало. Группа, пытающаяся исследовать **Уровень 0**, будет разделена до тех пор, пока не покинет его.

На **Уровне 0** люди обычно подвержены галлюцинациям, самыми распространёнными являются:

- Гудение ламп становится оглушительным, а затем резко стихает.
- Появление дверей.
- Появление лестниц.
- Сильный эффект дежавю.
- Человеческая речь, звучащая на незнакомом языке.
- Движение, улавливаемое периферийным зрением, напоминающее заползающих под обои насекомых, которое пропадает при направленном взгляде.
- Звук, напоминающий жужжание насекомых.

Согласно анализу, уровень CO_2 на **Уровне 0** увеличивается с постоянной скоростью. Причина этого неизвестна.

Сущности:

На уровне не обнаружено никаких сущностей, в том числе и людей. Если вы увидите, услышите или встретите что-то, что вы посчитаете человеком, знайте, что это не так.

Входы и выходы:

Входы

Провалиться из реальности — наиболее распространённый способ попасть на **Уровень 0** и, как следствие, в Закулисье. Ознакомьтесь с «Руководством по Основам Закулисья» для получения дополнительной информации.

В крепостях Уровня 283 иногда встречаются деревянные двери, пахнущие плесенью; такие двери могут привести к **Уровню 0**.

Выходы

Покинуть **Уровень 0** можно только переместившись на Уровень 1. Поскольку новички часто не знакомы с правилами Закулисья, необходимо сохранять спокойствие и быстро адаптироваться к условиям окружающей среды, чтобы найти выход.

Вход в «Манильскую комнату» встречается редко, но его возможно найти, пройдя большое расстояние в любом направлении. В отличие от остального пространства **Уровня 0**, люди могут свободно контактировать здесь, но эта комната является тупиком. Она, вероятнее всего, функционирует как комната для встречи странников, выживших в походе.

Кроме того, в «Манильской комнате» может быть найдено руководство от Б.И.Г., помогающее новичкам выжить и найти выход. Инструкция, объясняющая, как пройти сквозь уровень, может быть найдена [НЕТ ДАННЫХ].